

Potenzgesetze

$$a^0 = 1$$

$$a^p \cdot a^q = a^{p+q}$$

$$a^p : a^q = a^{p-q}$$

$$(a^p)^q = (a^q)^p = a^{p \cdot q}$$

$$a^{-n} = \frac{1}{a^n} \quad (a \neq 0)$$

$$a^p : a^q = a^{p/q}$$

$$a^p : a^q = a^{p/q}$$

$$a^p : a^q = a^{p/q}$$

$$a^p : a^q = a^{p/q}$$

Eigenschaften von Funktionen und Graphen

Symmetrie:
 $f(-x)=f(x) \leftrightarrow G_f$ ist achsensymmetrisch zur y-Achse
 $f(-x)=-f(x) \leftrightarrow G_f$ ist punktsymmetrisch zum Ursprung

Verhalten im Unendlichen:
 Kommen die Funktionswerte $f(x)$ einer Funktion f für beliebig groß werdende x -Werte einer Zahl a beliebig nahe $\rightarrow a$ ist der Grenzwert $\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = a$

Einfluss von Parametern:
 $g(x)=f(x)+d$ Verschiebung in y-Richtung um d
 $g(x)=f(x+c)$ Verschiebung in x-Richtung um $-c$
 $g(x)=af(x)$ Streckung in y-Richtung um Faktor $|a|$
 $a < 0$ zusätzliche Spiegelung an x-Achse
 $g(x)=f(bx)$ Streckung in x-Richtung um Faktor $1/|b|$
 $b < 0$ zusätzliche Spiegelung an y-Achse

Quadratische Gleichungen $ax^2+bx+c=0 \quad a \neq 0$

Reinquadratische Gleichungen: $ax^2+c=0$
 $-x$ isolieren: $x^2 = -\frac{c}{a} \rightarrow$ dann Wurzel ziehen: $x = \pm \sqrt{-\frac{c}{a}}$
 \rightarrow Anzahl der Lösungen beachten!!

Quadratische Gleichung ohne Konstante: $ax^2+bx=0$
 $-$ Faktorisieren durch Ausklammern von x : $x(ax+b)=0$
 $-$ Betrachte nun die einzelnen Faktoren:
 $x=0$ lineare Gleichung $ax+b=0$
 Ein Produkt hat den Wert Null, wenn einer der Faktoren Null ist.

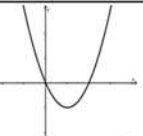
Allgemeine Form: $ax^2+bx+c=0 \quad a,b,c \neq 0$
 $-$ Lösungsformel: $x_{1/2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$
 $- D = b^2 - 4ac$
 $D > 0 \rightarrow$ zwei Lösungen
 $D = 0 \rightarrow$ eine Lösung
 $D < 0 \rightarrow$ keine Lösung

Quadratische Funktionen

$p: x \rightarrow ax^2+bx+c$ allgemeine Form $\mathbb{D}=\mathbb{R}$

$p: x \rightarrow a(x-x_1)(x-x_2)$ Nullstellenform $NS_1(x_1/0) \quad NS_2(x_2/0)$

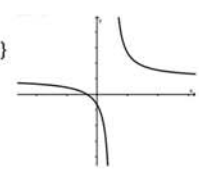
$p: x \rightarrow a(x-x_s)^2+y_s$ Scheitelpunktform Scheitel $S(x_s/y_s)$



Gebrochen-rationale Funktionen

$f: x \rightarrow \frac{a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0}{b_m x^m + b_{m-1} x^{m-1} + \dots + b_1 x + b_0} \quad \mathbb{D}=\mathbb{R} \setminus \{\text{Definitionslücken}\}$

$-$ Definitionslücken: Nenner = 0 \rightarrow senkrechte Asymptoten
 $-$ Nullstellen der Funktion: Zähler = 0
 $-$ waagrechte Asymptoten \rightarrow Zähler/Nenner-Vergleich



Exponentialgleichung (die Variable x steht im Exponenten)

- 1) Exponentenvergleich bei gleicher Basis $a^x = a^y \rightarrow x=y$
- 2) Beidseitiges Logarithmieren und Anwendung der Logarithmusgesetze \rightarrow Lineare Gleichung
- 3) Vereinfachung der Gleichung + Anwendung der Potenzgesetze bis $a^x = b$ \rightarrow Definition des Logarithmus

$a^x = b \quad a > 0, a \neq 1, b > 0 \quad \log_a(uv) = \log_a u + \log_a v \quad u, v > 0$
 $x = \log_a b \quad \log_a(u:v) = \log_a u - \log_a v$
 $\log_a u^n = n \cdot \log_a u$

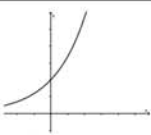
Exponentialfunktionen

$f: x \rightarrow ba^x \quad a > 0, a \neq 1, b \neq 0 \quad \mathbb{D}=\mathbb{R}$

$a =$ Wachstumsfaktor $b =$ Anfangswert

$a > 1: G_f$ steigt (für $b > 0$) $b > 0: f(x) > 0$ für alle x
 $0 < a < 1: G_f$ fällt (für $b > 0$) $b < 0: f(x) < 0$ für alle x

x -Achse ist Asymptote
 Der Graph von $x \rightarrow \left(\frac{1}{a}\right)^x$ entsteht aus dem Graphen von $x \rightarrow a^x$ durch Spiegelung an der y-Achse



Lineare Gleichungen $ax+b=0$

$-$ Sortieren zu $ax = -b$, "alle x -Glieder auf eine Seite"

$- x$ isolieren $x = -\frac{b}{a}$

Bruchterme

- Definitionsmenge
- Erweitern und Kürzen
- Addition/Subtraktion/ Multiplikation/Division

Algebraische Gleichungen höherer Ordnung (>2)

$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 = 0$

\rightarrow Versuchen auf Gleichung vom Grad 1 oder 2 zurückzuführen (Faktorisieren/Substitution)

$a(x-x_1)^{m_1}(x-x_2)^{m_2} \dots (x-x_k)^{m_k} = 0$

In der faktorisierten Form können die Lösungen abgelesen werden, denn ein Produkt nimmt genau dann den Wert Null an, wenn einer der Faktoren Null ist.

Gleichungssysteme

- 1) lineares Gleichungssystem = 2 lineare Gleichungen mit 2 gleichen Variablen
 Lösungsmöglichkeiten:
 a) Graphische Lösung
 b) Rechnerische Lösung
 - Einsetzungsverfahren
 - Gleichsetzungsverfahren
 - Additionsverfahren
- 2) Gleichungssystem mit 3 Variablen \rightarrow zurückführen auf Gleichungssystem mit 2 Variablen

Termumformungen

- Umformungen in Produkten
- Zusammenfassen gleichartiger Terme
- Klammerregeln
- Faktorisieren


Ganzrationale Funktionen

$f: x \rightarrow a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 \quad a_n \neq 0 \quad \mathbb{D}=\mathbb{R}$

bestimmt charakteristischen Verlauf: $n =$ Grad der Funktion

Symmetrie: alle Exponenten gerade \rightarrow gerade Funktion \rightarrow Achsensymmetrie
 alle Exponenten ungerade \rightarrow ungerade Funktion \rightarrow Punktsymmetrie

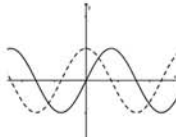
Faktorisierte Form: $f: x \rightarrow a(x-x_1)^{m_1}(x-x_2)^{m_2} \dots (x-x_k)^{m_k}$
 geeignet zur Bestimmung der Nullstellen und Verhalten an den Nullstellen



Trigonometrische Funktionen

$f: x \rightarrow \sin x \quad \mathbb{D}=\mathbb{R} \quad W=[-1;1] \quad$ Periode: 2π Nst: $x_k = k\pi$, punktsymm. zu $(0/0)$
 $f: x \rightarrow \cos x \quad \mathbb{D}=\mathbb{R} \quad W=[-1;1] \quad$ Periode: 2π Nst: $x_k = \frac{2k+1}{2}\pi$, achsensymm. zur y-Achse

Allg. Sinusfunktion $f(x) = a \sin(bx+c) + d \quad a \neq 0; b > 0 \rightarrow$ s. Einfluss von Parametern



Potenzgleichungen $x^n = a \quad n \in \mathbb{N} \setminus \{1\}$

	n gerade	n ungerade
a > 0	$x_{1/2} = \pm \sqrt[n]{a}$	$x = \sqrt[n]{a}$
a = 0	$x = 0$	$x = 0$
a < 0	keine reelle Lösung	$x = -\sqrt[n]{ a }$

Lineare Funktionen

$g: x \rightarrow mx+t \quad \mathbb{D}=\mathbb{R} \quad W=\mathbb{R}$

$m:$ Steigung der Gerade $m = \frac{\Delta y}{\Delta x}$
 $m < 0$ Gerade G_g fällt
 $m > 0$ Gerade G_g steigt
 $m = 0$ waagrechte Gerade

$t:$ y-Achsenabschnitt



Aufkleber

- A-Terme
- B-Gleichungen
- C-Funktionen

Binomische Formeln

 $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$
 $(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$
 $(a-b)(a+b) = a^2 - b^2$

Bruchgleichungen

- mit Hauptnenner multiplizieren
- entstandene (bruchfreie) Gleichung lösen
- Lösung mit \mathbb{D} abgleichen